



ARRIVANO IN CORSIA I VIDEOGIOCHI PER LA RIABILITAZIONE

I videogiochi arrivano in corsia all'ospedale San Giuseppe di Milano per essere utilizzati per la riabilitazione delle mani. A beneficiarne sono i bambini che hanno subito **lesioni gravi o malformazioni**. Pensati e programmati da Alberto Borghese del Dipartimento di informatica dell'Università di Milano, in collaborazione con Giorgio Pajardi, direttore del reparto di chirurgia della mano, questi strumenti sono nati con l'intento di unire l'utile al dilettevole. Alcuni videogame sono stati studiati per **aumentare la forza delle dita**, altri per migliorare l'abilità manuale. I protagonisti dei "giochini" sono personaggi e oggetti creati tramite stampanti 3D come coccodrilli, sottomarini, mattoncini e palloni aerostatici, che i bambini devono prendere e spostare compiendo gesti necessari alla completa ripresa della funzionalità delle mani. A.S.